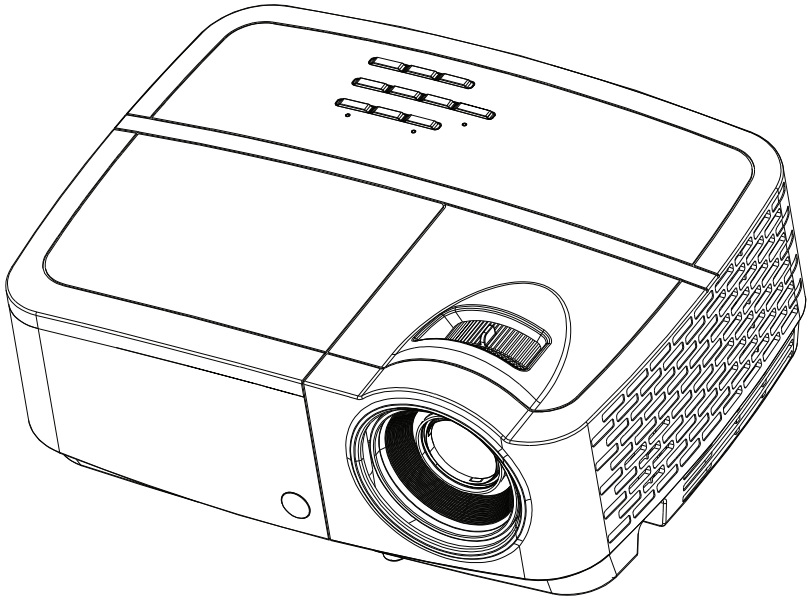
Guía del usuario

IN112a, IN114a, IN114STa, IN116a
IN112aT, IN114aT, IN118HDa, IN118HDSTa



PICTURE BY DLP™ A TEXAS INSTRUMENTS TECHNOLOGY

InFocus
The New Way to Collaborate

PX839-A000-02
DISPERINDAG Nº 0287/1.824.51/09.03
Modelos reguladores: IN112a/IN114a/IN116a/IN112aT/IN114aT/IN114STa/IN118HDa/IN118HDSTa

Declaración de conformidad

Fabricante: InFocus Corporation, 13190 SW 68th Parkway, Suite 200, Portland, Oregón 97223-8368 EE.UU.

Declaramos bajo nuestra exclusiva responsabilidad que este proyector cumple las siguientes normas y directivas:

Directiva ErP 2009/125/EC

Directiva EMC 2004/108/EC

EMC: EN 55022, EN 55024, EN 61000-3-2 y EN 61000-3-3

Directiva de bajo voltaje 2006/95/EC

Seguridad: IEC 60950-1:2005 (2ª edición) + A1: 2009 y EN 60950-1:2006 + A11:2009 + A1:2010 + A12:2011

Marcas comerciales

Apple, Macintosh y PowerBook son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Apple Computer, Inc. IBM es una marca comercial o marca comercial registrada de International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint y Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation. Adobe y Acrobat son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link y el logotipo de DLP son marcas comerciales registradas de Texas Instruments, y BrilliantColor™ es una marca comercial de Texas Instruments. InFocus, In Focus e INFOCUS (con estilo aplicado) son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de InFocus Corporation de los Estados Unidos y demás países.

NOTA: Este producto es un equipo eléctrico y electrónico al que afecta la Directiva Deshacerse de equipos eléctricos y electrónicos ("WEEE") de la Unión Europea (2002/96/EC). La directiva WEEE requiere que los equipos a los que afecta se recolecten y se traten de forma independiente a los desperdicios domésticos convencionales en todos los estados miembros de la Unción Europea. Siga las indicaciones de la autoridad medioambiental local o pregunte en la tienda en la que adquirió el producto para saber cuáles son las posibilidades de recolección o reciclaje.

Advertencia de la FCC

Este dispositivo cumple con la Sección 15 de la Normativa de la FCC. Su funcionamiento se encuentra sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no causará una interferencia dañina y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

Nota: Este equipo ha sido sometido a prueba y se ha determinado que satisface los límites establecidos para ser clasificado como dispositivo digital de Clase B de acuerdo con la Sección 15 del Reglamento FCC. Dichos límites se han establecido para proporcionar una protección razonable frente a las interferencias perjudiciales causadas por la instalación de la unidad en un domicilio privado. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia, y si no es instalado y utilizado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Sin embargo, es posible que en algunos casos genere interferencias en una determinada instalación. Si el equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de la señal de radio o televisión (lo que puede comprobarse encendiéndolo y apagándolo alternativamente), se recomienda al usuario intentar corregir la interferencia siguiendo uno o varios de estos procedimientos:

--Cambiar la orientación o la ubicación de la antena receptora.

--Aumentar la distancia entre el dispositivo y el receptor.

--Conectar el equipo a una toma de corriente de un circuito distinto de aquél al que esté conectado el receptor de radio o TV.

--Consultar al distribuidor o a un técnico experto en radio o televisión para obtener ayuda.

Los cambios o modificaciones no autorizados de forma expresa por InFocus Corporation pueden invalidar la autorización del usuario para utilizar este equipo.

Canadá

Este dispositivo digital de clase B cumple con la normativa canadiense ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Aprobaciones de la Agencia

cMETus

Pueden aplicarse otras aprobaciones específicas del país. Consulte la etiqueta de certificación del producto.

Este documento se aplica al modelo regulador IN112a/IN114a/IN116a/IN112aT/IN114aT/IN114STa/IN118HDa/IN118HDSTa

Valores de entrada nominal: 100-240 Vca, 2,6A y 50-60 Hz

InFocus se reserva el derecho a modificar las ofertas y especificaciones del producto en cualquier momento sin previo aviso.

Tabla de contenido

Introducción 4
Emplazamiento del proyector 6
Conexión de una fuente de ordenador 8
- Conexión VGA 8
- Conexión de la alimentación 8
- Conexiones opcionales del ordenador 8

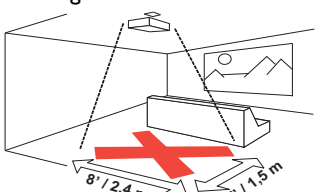
Visualización de una imagen 9
Ajuste de la imagen 10
Conexión de un dispositivo de vídeo 11
- Conexiones del dispositivo de vídeo 11
- Conexión HDMI 11
- Conexión del vídeo compuesto 11
- Conexión VGA 11
- Conexión de vídeo de componentes 11
- Conexión de S-Video 11
- Audio 11

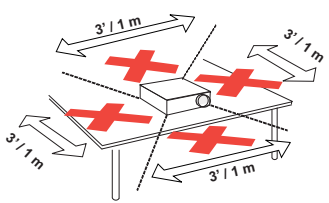
Desconexión del proyector 12
Resolución de problemas de la configuración 12
Uso del mando a distancia 20
Uso del audio 21
Uso de los botones del teclado 22
Optimización de las imágenes del ordenador 23
Funciones de presentación 23
Optimización de imágenes de vídeo 24
Personalización del proyector 24
Uso de los menús 25
- Menú básico 26
- Menú avanzado 27

Mantenimiento 31
- Limpieza de la lente 31
- Uso del candado de seguridad 31
- Sustitución de la lámpara de proyección 32

Advertencias de funcionamiento importantes para la seguridad

- Consulte esta guía para obtener información sobre los procedimientos de desconexión y arranque adecuados.
- Siga todas las advertencias y precauciones de este manual y del proyector.
- Coloque el proyector en una posición horizontal no superior a 15 grados respecto al eje.
- Coloque el proyector a una distancia mínima de 1,2 metros (4 pies) de los conductos de ventilación o calefacción.
- No bloquee las aberturas de ventilación. Ubique el proyector en una zona bien ventilada de forma que no se obstruyan los orificios de entrada o salida de aire. No coloque el proyector sobre un mantel u otro elemento de protección blando que pueda obstruir los conductos de ventilación.
- No coloque el proyector en lugares donde incida la luz directa del sol, donde haya humedad, grasa, mucho polvo o donde pueda entrar en contacto con humo o vapor.
- No toque o bloquee la lente del proyector con ningún objeto ya que ello puede dañar la lente del proyector. La garantía del producto no cubre rayones, hendiduras o daños de otro tipo en la lente.
- No mire directamente a la lente mientras utiliza el proyector.
- No deje caer el proyector.
- No derrame líquido en el proyector. El líquido derramado puede dañar el proyector.
- Utilice el cable de alimentación suministrado. Conecte dicho cable a una toma de corriente eléctrica con terminal de toma de tierra de protección. Se recomienda el uso de un multiplicador protegido contra sobretensiones.
- No sobrecargue las tomas de corriente eléctrica.
- Cuando desconecte el cable de alimentación, agarre el enchufe, no el cable.
- Lávese las manos después de manipular los cables suministrador en este producto.
- El mano a distancia del proyector utiliza pilas. Asegúrese de que la polaridad de las pilas (+/-) está alineada correctamente. Deshágase de las pilas usadas conforme a las leyes de reciclaje locales.
- Utilice un kit para instalación para el techo aprobado por InFocus para conseguir el ajuste, la ventilación y la instalación adecuados. La garantía no cubre ningún daño causado por el uso de kits para instalación en el techo no aprobados o por la instalación en una ubicación adecuada.
- Para evitar lesiones oculares cuando el proyector esté instalado en el techo, póngase gafas de protección antes de abrir la puerta de la lámpara.
- Remita todas las tareas de soporte técnico al personal de servicio técnico cualificado. Si realiza dichas tareas usted mismo puede resultar peligroso y la garantía quedaría anulada.
- Utilice solamente piezas de repuesto especificadas por InFocus. Las sustituciones no autorizadas pueden dar lugar a un incendio, descargas eléctricas o daños personales y, además, pueden anular la garantía.
- Solo las lámparas InFocus originales han sido probadas para su uso en este proyector. El uso de lámparas que no sean de InFocus puede causar descargas eléctricas y generar un incendio, así como anular la garantía del proyector.
- Hg - La lámpara contiene mercurio. Esta sustancia debe manipularse conforme a las leyes de reciclaje locales. Consulte el sitio Web **www.lamprecycle.org**.
- El proyector utiliza una lámpara de cristal de mercurio de alta presión. La lámpara puede fallar antes de tiempo o puede estallar produciendo un estrepitoso sonido si se golpea, raya o se manipula cuando está caliente. El riesgo de fallo o rotura de la lámpara también aumenta a medida que lo hace el tiempo de uso de la misma; cámbiela cuando aparezca el mensaje “Replace Lamp” (Cambiar lámp.).
- En el hipotético caso de rotura de la lámpara, pueden salir partículas a través de las aberturas de ventilación del proyector. Por favor, mantener a las personas, la comida y las bebidas al menos 3' (1m) de distancia de todas las rejillas de ventilación del proyector. Para aplicaciones de techo, mantener a las personas, la comida y las bebidas alejadas de la zona de "mantener fuera", según se indica en la ilustración.





Siga estas instrucciones para garantizar la calidad de las imágenes y prolongar el período de uso de la lámpara a lo largo de la vida útil del proyector. El incumplimiento de estas instrucciones puede afectar a la garantía. Para obtener información detallada sobre la garantía, consulte el Folleto de garantía.

Introducción

El nuevo proyector digital se conecta fácilmente, su uso es sencillo y requiere un mantenimiento sin complicaciones. Es un proyector versátil que sirve tanto para presentaciones comerciales, como para la visualización de vídeo doméstico. IN112a/IN112aT tiene una resolución nativa SVGA 800 x 600, IN114a/IN114aT/IN114STa tiene una resolución nativa XGA 1024 x 768, IN116a tiene una resolución nativa WXGA 1280 x 800 e IN118HDa/IN118HDSTa tiene una resolución nativa 1080p 1920 x 1080. Es compatible con una amplia variedad de ordenadores y dispositivos de vídeo.

Características del producto

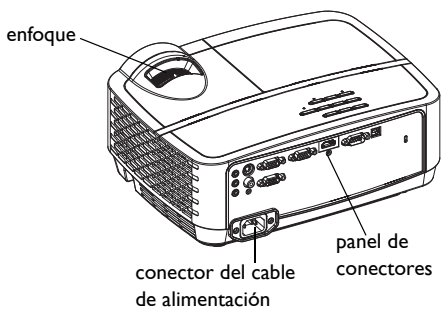
Para leer las especificaciones más recientes de su proyector multimedia, visite nuestro sitio Web en **www.infocus.com**. Las especificaciones están sujetas a cambios.

Accesorios

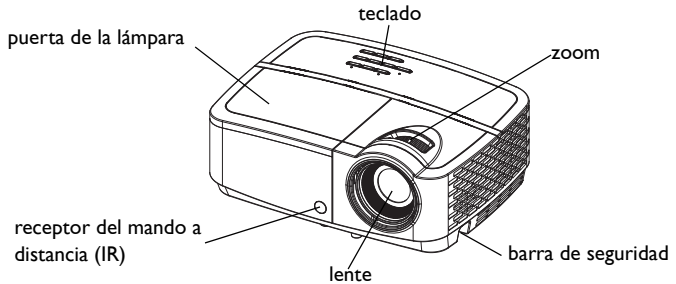
Los accesorios estándar que se suministran con el proyector se enumeran en la Guía de Inicio Rápido incluida. Si desea accesorios opcionales, visite nuestro sitio Web **www.infocus.com/support** o nuestro distribuidor.

Registro en línea

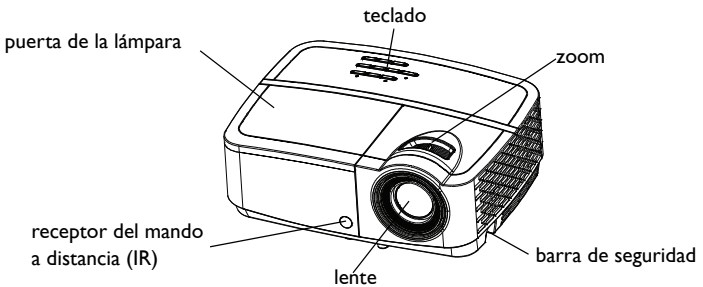
Registre el proyector en nuestro sitio Web en **www.infocus.com/register** para activar la garantía y recibir actualizaciones del producto, noticias y bonificaciones pro registrarse.



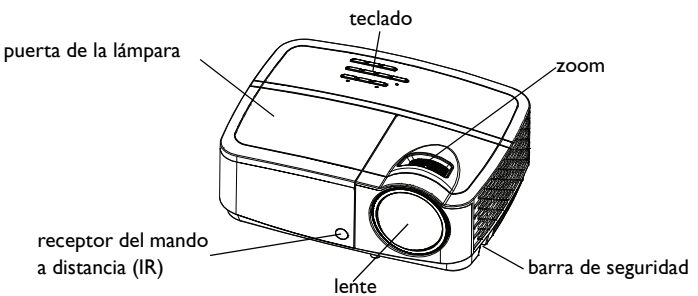
IN112a/IN114a/IN116a/IN112aT/IN114aT/IN114STa



IN118HDa



IN118HDSTa



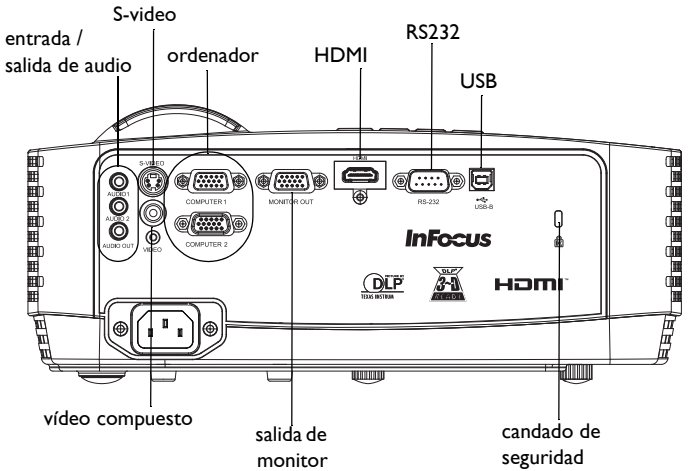
Panel de conectores

El proyector ofrece opciones de conexión de vídeo y ordenador, entre las que se incluyen:

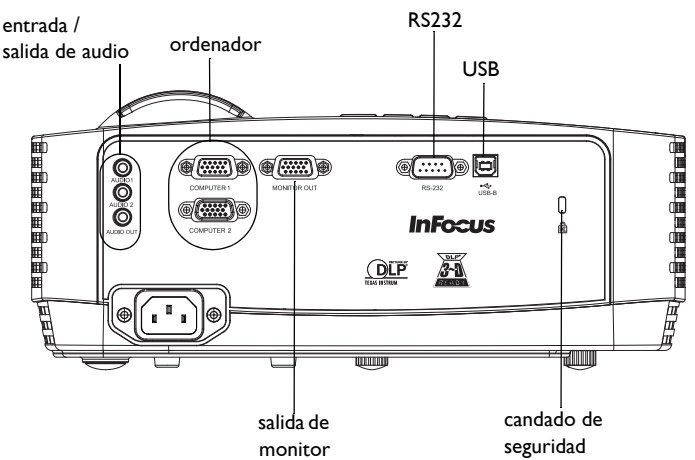
- PC VGA (2)
- Vídeo compuesto (depende del modelo)
- HDMI (depende del modelo)
- S-Video (depende del modelo)
- Conector USB para actualizaciones de firmware, control del ratón y modo de protector de pantalla.
- La salida a monitor por VGA pasa a través de un monitor externo.
- Entrada de audio para vídeo y ordenador.
- Salida de audio para altavoces externos.
- RS-232 para el control en serie. Los códigos de control de comandos se encuentran en nuestro sitio Web **www.infocus.com/support**.

NOTA: IN112aT/IN114aT no tienen conectores de S-Video, de vídeo compuesto o HDMI.

IN112a/IN114a/IN116a/IN114STa/IN118HDa/IN118HDSTa



IN112aT/IN114aT



Emplazamiento del proyector

Para determinar dónde emplazar el proyector, tenga en cuenta el tamaño y la forma de la pantalla, la ubicación de las salidas de corriente y la distancia entre el proyector y el resto del equipo. A continuación se ofrecen algunas instrucciones generales.

- Coloque el proyector en una superficie plana formando un ángulo recto con la pantalla. IN112a/IN112aT e IN114a/IN114aT deben estar alejados a una distancia de, al menos, 1,2 m (45,3") de la pantalla de proyección; IN116a debe estar alejado a una distancia de, al menos, 1,4 m (55,4") de la pantalla de proyección; IN114STa debe estar alejado a una distancia de, al menos, 0,4 m (15") de la pantalla de proyección; IN118HDa debe estar alejado a una distancia de, al menos, 1,0 m (37,5") de la pantalla de proyección y IN118HDSTa debe estar alejado a una distancia de, al menos, 0,78 m (30,6") de la pantalla de proyección.
- Si va a instalar el proyector en el techo, es muy recomendable utilizar soportes para techo homologados por InFocus para conseguir el ajuste, la ventilación y la instalación adecuados. Si desea más información, consulte la guía de instalación proporcionada con el kit para Montaje en el techo de InFocus (n/p PRJ-MNT-UNIV). La garantía no cubre ningún daño causado por el uso de kits para instalación en el techo no aprobados o por la instalación en una ubicación adecuada. Para poner la imagen al revés, consulte "Instalación en el techo" en la página página 28. Le recomendamos el uso de un montaje en techo InFocus autorizado.
- Coloque el proyector a la distancia necesaria de la pantalla. La distancia entre el objetivo del proyector y la pantalla, y el formato de vídeo determinan el tamaño de la imagen proyectada.

IN112a/IN112aT/IN114a/IN114aT/IN114STa/IN116a/IN118HDa

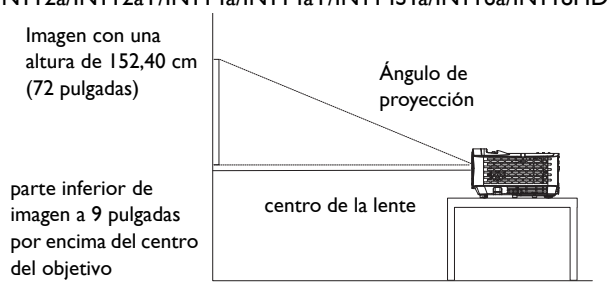


Imagen con una altura de 152,40 cm (72 pulgadas)
Ángulo de proyección
parte inferior de imagen a 9 pulgadas por encima del centro del objetivo
centro de la lente

Modelo	Distancia mínima a la pantalla	Desplazamiento	Desplazamiento 60 pulgadas Imagen
IN112a	45,3" / 1,2m	15%+-5%	9" / 22,9cm
IN112aT	45,3" / 1,2m	15%+-5%	9" / 22,9cm
IN114a	45,3" / 1,2m	15%+-5%	9" / 22,9cm
IN114aT	45,3" / 1,2m	15%+-5%	9" / 22,9cm
IN114STa	15" / 0,4m	15%+-5%	9" / 22,9cm
IN116a	55,4" / 1,4m	13%+-5%	7,8" / 19,8cm
IN118HDa	37,5" / 1,0m	17%+-5%	5" / 12,7cm

IN118HDSTa

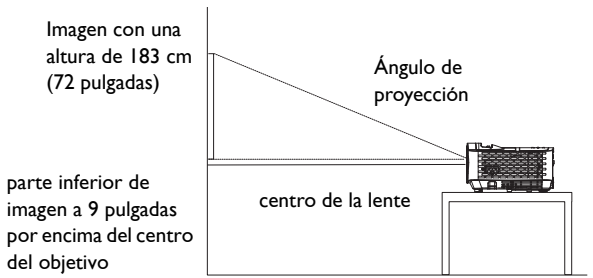


Imagen con una altura de 183 cm (72 pulgadas)
Ángulo de proyección
parte inferior de imagen a 9 pulgadas por encima del centro del objetivo
centro de la lente

Modelo	Distancia mínima a la pantalla	Desplazamiento	Desplazamiento para 72 pulgadas Imagen
IN118HDSTa	30,6" / 0,78m	12%+-5%	6"/15,2cm

Tabla 1: Tamaño de pantalla para IN112a/IN112aT (SVGA)/IN114a/IN114aT (XGA)
Relación de proyección = 1,9 a 2,2

Tamaño de la pantalla en diagonal (pulgadas/m)	Tamaño de la anchura de la imagen proyectada (pulgadas/m)	Distancia hasta la pantalla	
		Distancia mínima (pulgadas/m)	Distancia máxima (pulgadas/m)
40"/1,0m	32"/0,8m	62"/1,6m	69"/1,7m
60"/1,5m	48"/1,2m	94"/2,4m	103"/2,6m
80"/2,0m	64"/1,6m	125"/3,2m	137"/3,5m
100"/2,5m	80"/2,0m	156"/4,0m	172"/4,4m
150"/3,8m	120"/3,0m	234"/5,9m	257"/6,5m

Tabla 2: Tamaño de la pantalla del modelo IN114STa (XGA)
Relación de proyección = 0,61

Tamaño de la pantalla en diagonal (pulgadas/m)	Tamaño de la anchura de la imagen proyectada (pulgadas/m)	Distancia a la pantalla (pulgadas/m)
40"/1,0m	32"/0,8m	20"/0,5m
60"/1,5m	48"/1,2m	30"/0,8m
80"/2,0m	64"/1,6m	40"/1,0m
100"/2,5m	80"/2,0m	50"/1,3m
150"/3,8m	120"/3,0m	75"/1,9m

Tabla 3: Tamaño de pantalla con IN116a (WXGA)
Relación de proyección = 1,5 a 1,8

Tamaño de la pantalla en diagonal (pulgadas/m)	Tamaño de la anchura de la imagen proyectada (pulgadas/m)	Distancia hasta la pantalla	
		Distancia mínima (pulgadas/m)	Distancia máxima (pulgadas/m)
45"/1,1m	38"/1,0m	55,4"/1,4m	69,3"/1,8m
60"/1,5m	51"/1,3m	74,5"/1,9m	92,9"/2,4m
80"/2,0m	68"/1,7m	100,0"/2,5m	124,4"/3,2m
100"/2,5m	85"/2,2m	125,5"/3,2m	155,8"/4,0m
150"/3,8m	128"/3,2m	189,2"/4,8m	234,6"/6,0m

Tabla 4: Tamaño de pantalla con IN118HDa (1080p)
Relación de proyección = 1,5 a 1,8

Tamaño de la pantalla en diagonal (pulgadas/m)	Tamaño de la anchura de la imagen proyectada (pulgadas/m)	Distancia hasta la pantalla	
		Distancia mínima (pulgadas/m)	Distancia máxima (pulgadas/m)
40"/1,0m	35"/0,9m	52,3"/1,3m	62,7"/1,6m
60"/1,5m	52"/1,3m	78,4"/2,0m	94,1"/2,4m
80"/2,0m	70"/1,8m	104,6"/2,7m	125,5"/3,2m
100"/2,5m	87"/2,2m	130,7"/3,3m	156,9"/4,0m
150"/3,8m	131"/3,3m	196,1"/5,0m	235,4"/6,0m

Tabla 5: Tamaño de pantalla con IN118HDSTa (1080p)
Relación de proyección = 0,52

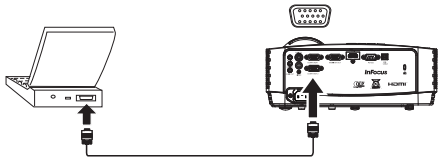
Tamaño de la pantalla en diagonal (pulgadas/m)	Tamaño de la anchura de la imagen proyectada (pulgadas/m)	Distancia a la pantalla (pulgadas/m)
72"/1,8m	62"/1,6m	31"/0,8m
80"/2,0m	70"/1,8m	34"/0,9m
95"/2,4m	83"/2,1m	41"/1,0m
100"/2,5m	87"/2,2m	43"/1,1m

Conexión de una fuente de ordenador

Conexión VGA

Conecte un extremo del cable de ordenador suministrado al conector **Equipo 1/ Equipo 2** del proyector y el otro extremo al conector VGA del ordenador. Si utiliza un PC de sobremesa, tendrá que desconectar primero el cable del monitor del puerto de vídeo de dicho PC.

conectar el cable VGA

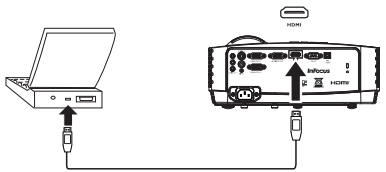


Conexión HDMI

HDMI es una interfaz estándar de audio/vídeo completamente digital sin comprimir. HDMI proporciona una interfaz entre fuentes (como descodificadores, reproductores de DVD y receptores) y el proyector. Conecte un cable HDMI en el conector de salida de vídeo en el dispositivo de vídeo y en el conector HDMI en el proyector.

NOTA: Los modelos IN112aT/IN114aT no tienen un conector HDMI.

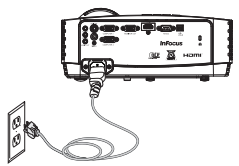
conectar HDMI



Conexión de la alimentación

Conecte el cable de alimentación negro al conector **Alimentación** situado en la parte posterior del proyector y a la toma de corriente eléctrica. Si la función de Modo ahorro de energía está desactivada, el LED del panel de indicador de estado (página 12) parpadea en azul. Si la función de Modo ahorro de energía está activada, el LED está de color azul. De forma predeterminada, esta función está deshabilitada. Puede realizar este ajuste, consulte página 29**. NOTA**: Utilice siempre el cable de alimentación que se suministra con el proyector.

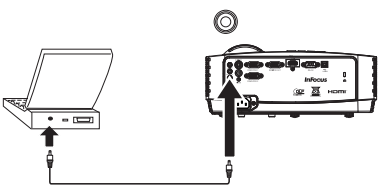
conectar la alimentación



Conexiones opcionales del ordenador

Para que el proyector emita sonido, conecte un cable de audio (cable opcional, no suministrado) al ordenador y al conector del ordenador **Audio 1/Audio 2** en el proyector. Es posible que también necesite un adaptador.

conectar el cable de audio



Si utiliza un ordenador de sobremesa y desea ver la imagen en la pantalla del ordenador así como en la pantalla de proyección, conecte el cable del monitor del ordenador de sobremesa a Equipo 1 y el cable del monitor del ordenador de sobremesa al conector **Salida del monitor** del proyector.

Visualización de una imagen

Pulsar el botón **Power**.

El botón LED parpadea en azul y los ventiladores comienzan a funcionar. Cuando la lámpara se enciende, aparece la pantalla de inicio. Puede que transcurra hasta un minuto para que la imagen logre un brillo completo. Nota: Cuando la función de Encendido está activada, el proyector se enciende automáticamente al conectarse a la red eléctrica. Esto permite el control de proyectores montados en techo con un interruptor de pared.

¿No hay pantalla de inicio? Obtenga ayuda en la página 13.

Encienda el ordenador o el dispositivo de vídeo.

La imagen deberá aparecer en la pantalla de proyección. Si no es así, pulse el botón **Source** situado en el mando a distancia o teclado del proyector.

Si utiliza un cable VGA para conectar el ordenador al proyector:

Si utiliza un equipo portátil, asegúrese de que el puerto de vídeo externo está activado.

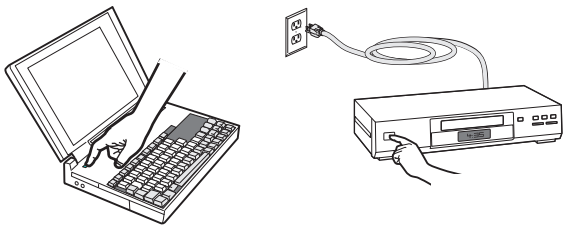
Muchos equipos portátiles no activan automáticamente el puerto de vídeo externo cuando se conecta un proyector. Normalmente, la combinación de teclas FN + F8 o CRT/ LCD apaga y enciende la pantalla externa. Busque una tecla de función con la etiqueta CRT/LCD o una tecla de función con un símbolo de monitor. Pulse a la vez FN y la tecla de función con etiqueta.

Consulte la documentación del portátil para obtener más información acerca de la combinación de teclas del portátil.

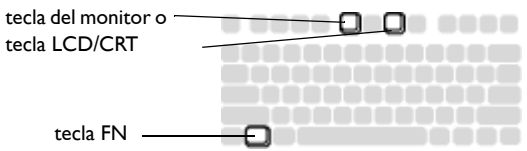
¿El equipo portátil no muestra ninguna imagen? Intente pulsar el botón **Auto Image** del mando a distancia. Obtenga ayuda en la página 13.

pulsar el botón Power

encender el ordenador
o el dispositivo de video



active el puerto externo del portátil



Ajuste de la imagen

Si es necesario, ajuste la altura del proyector rotando el botón del pie elevador para extender el pie.

Si es necesario, gire el pie de nivelación que se encuentra en la parte posterior del proyector.

No coloque las manos cerca del orificio de salida de aire caliente situado en la parte frontal del proyector.

Coloque el proyector a una distancia deseada de la pantalla a un ángulo de 90 grados de la pantalla.

Consulte página 6 para ver la tabla con los tamaños y distancias.

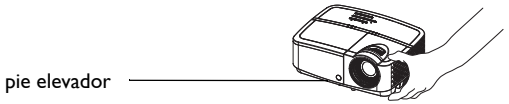
Ajuste el zoom o el enffoque .

Si la imagen no es cuadrada, compruebe en primer lugar que el proyector esté perpendicular a la pantalla. Si la imagen es mayor o más pequeña en el borde superior o inferior de la pantalla, pulse el botón superior **Keystone** ▲ para reducir la parte superior de la imagen y pulse el botón inferior **Keystone** ▼ para reducir la parte inferior.

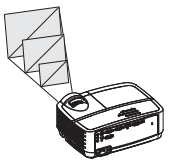
Si el lado izquierdo o derecho de la pantalla es mayor o más pequeño que el otro, puede girar el proyecto hacia la izquierda o hacia la derecho unos cuantos grados para ajustar la imagen.

Ajuste el Contraste o el Brillo en el Menú básico. Consulte la página 26 para obtener ayuda relacionada con los ajustes de menús.

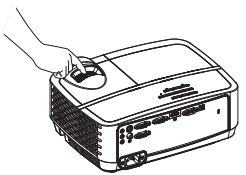
ajustar la altura



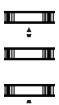
ajustar distancia

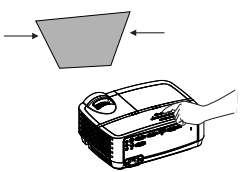


ajustar el zoom y el enfoque

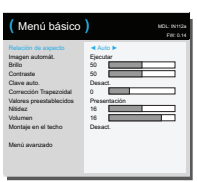


ajustar zoom o enfoque





ajustar el Menú básico



Conexión de un dispositivo de vídeo

Puede conectar dispositivos de vídeo tales como videograbadoras, reproductores de DVD, videocámaras, cámaras digitales, consolas de juegos de vídeo, receptores de HDTV, y sintonizadores de TV al proyector. Puede conectar el audio directamente al proyector para obtener sonido desde el altavoz integrado o también puede derivar el sistema de audio del proyector y conectar el audio directamente de la fuente a un sistema estéreo de cine en casa.

Puede conectar el proyector a la mayoría de dispositivos de vídeo que pueden emitir vídeo. No es posible conectar directamente el cable coaxial que entra en su hogar a través de una compañía de satélites o de cable, la señal deberá pasar en primer lugar a través de un sintonizador. Ejemplos de sintonizadores son las cajas de cables digitales, videograbadoras, videocámaras digitales y cajas de televisor por satélite. Básicamente, cualquier dispositivo que puede cambiar canales se considera un sintonizador.

Antes de conectar el proyector, deberá decidir la relación de aspecto que desea utilizar. Puede acceder al parámetro Relación de aspecto del proyector a través del botón Resize del mando a distancia o a través del Menú básico del proyector. Consulte la página 26 para obtener más información.

Conexiones del dispositivo de vídeo

No se suministran cables de vídeo con el proyector. Puede solicitar cables de InFocus o adquirirlos usted mismo.

Conexión HDMI

HDMI es una interfaz estándar de audio/vídeo completamente digital sin comprimir. HDMI proporciona una interfaz entre fuentes (como descodificadores, reproductores de DVD y receptores) y el proyector. Conecte un cable HDMI en el conector de salida de vídeo en el dispositivo de vídeo y en el conector HDMI en el proyector.

NOTA: Los modelos IN112aT/IN114aT no tienen un conector HDMI.

Conexión del vídeo compuesto

Enchufe el conector amarillo del cable de vídeo compuesto en el conector de salida de vídeo del dispositivo de vídeo. Enchufe el otro conector amarillo en el conector amarillo **Video** del proyector.

NOTA: Los modelos IN112aT/IN114aT no tienen un conector compuesto.

Conexión VGA

Si su dispositivo de vídeo tiene una salida VGA de 15 contactos, enchufe un extremo del cable de ordenador suministrado en el conector VGA de la fuente de vídeo. Este conector puede tener la indicación "Al monitor" en la fuente de vídeo. Enchufe el cable del ordenador en el conector **Equipo 1** o bien **Equipo 2** del proyector.

Conexión de vídeo de componentes

Si su dispositivo de vídeo de alta calidad tiene conectores por componentes, puede utilizarse un adaptador opcional por componentes a VGA. Enchufe el cable de componentes en el dispositivo de vídeo. Enchufe el otro extremo del cable por componentes en el adaptador y enchufe el adaptador en el conector **Equipo 1** o bien **Equipo 2**.

Conexión de S-Video

Enchufe el conector del cable de S-vídeo en el conector de salida de vídeo del dispositivo de vídeo. Enchufe el otro conector en el conector **S-Video** del proyector.

NOTA: Los modelos IN112aT/IN114aT no tienen un conector S-Video.

Audio

Para el sonido, conecte un cable estéreo de 3,5 mm al conector **Audio 1/Audio 2** en el proyector y a la fuente de audio. Si la fuente usa conectores de audio RCA, puede usar un cable o adaptador Y. (Nota: No es necesaria una conexión de audio separada para las entradas de fuente HDMI).

Desconexión del proyector

Tiempo desconexión

El proyector también dispone de la función Tiempo desconexión que apaga automáticamente el proyector cuando no se detectan fuentes activas y no se realiza ninguna interacción de usuario con el proyector durante 30 segundos. De forma predeterminada, esta función está deshabilitada. Para cambiar la duración de tiempo, consulte la página 30.

Desconexión del proyector

Para desconectar el proyector, pulse el botón **Power** del teclado o del mando a distancia. La lámpara se desconecta y el LED parpadea en azul durante 30 minuto mientras los ventiladores siguen funcionando para enfriar la lámpara. Si la función de Modo ahorro de energía está activada cuando la lámpara se ha enfriado, el LED está de color azul y los ventiladores se apagan. Si la función de Modo ahorro de energía está desactivada cuando la lámpara se ha enfriado, el LED parpadea en azul y los ventiladores se apagan. Desenchufe el cable de alimentación para apagar completamente el proyector.

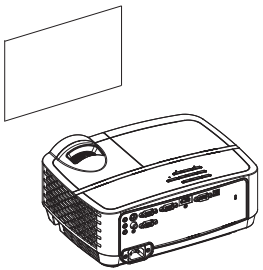
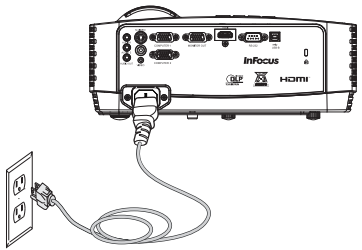
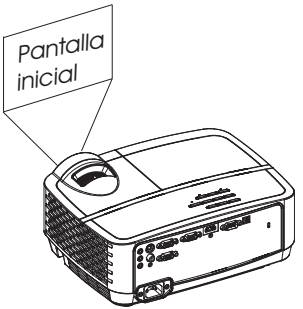
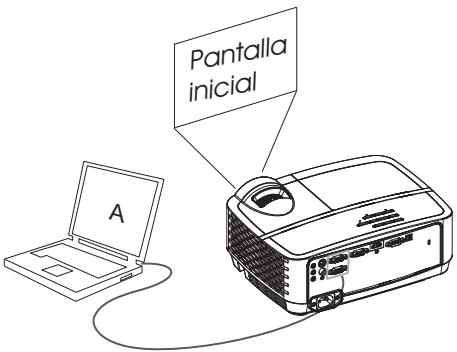
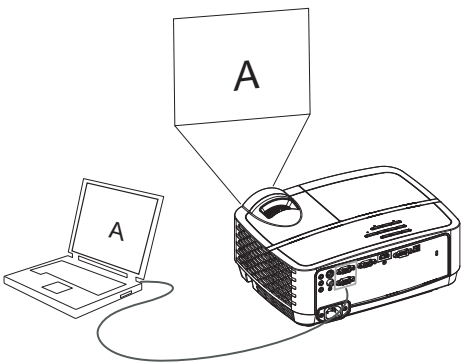
Resolución de problemas de la configuración

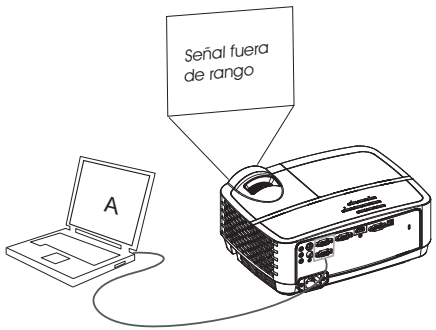
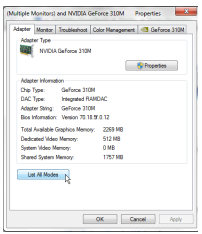
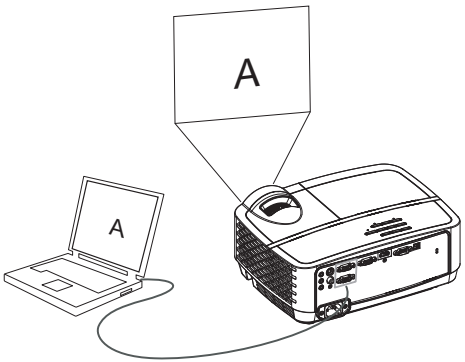
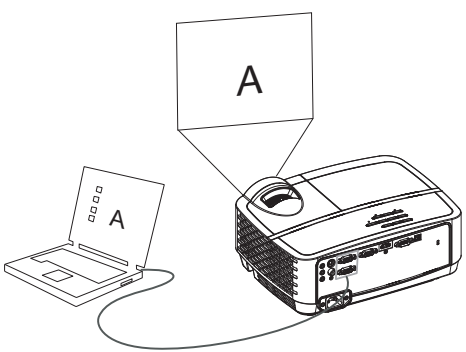
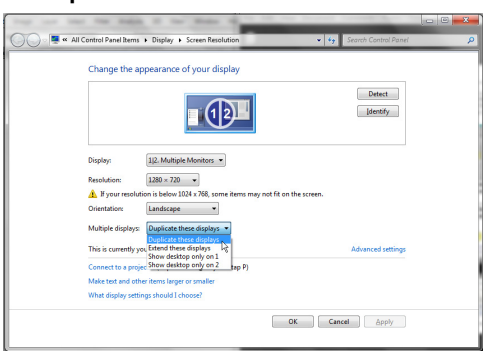
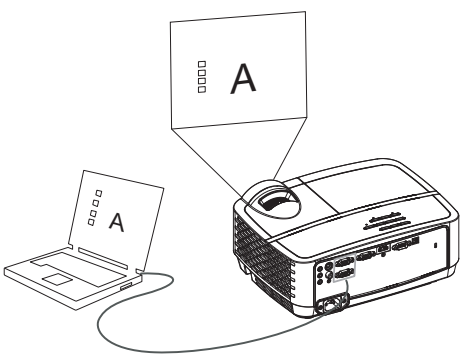
Si la imagen aparece correctamente en la pantalla, pase a la sección siguiente. Si no es así, solucione los problemas de configuración.

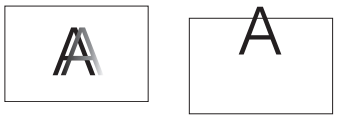
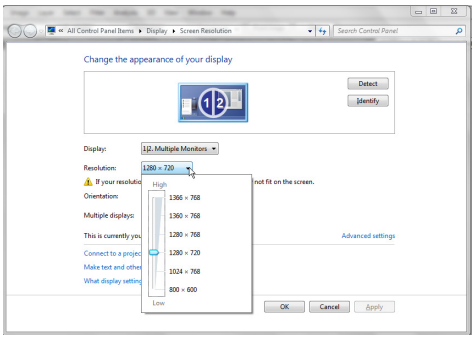
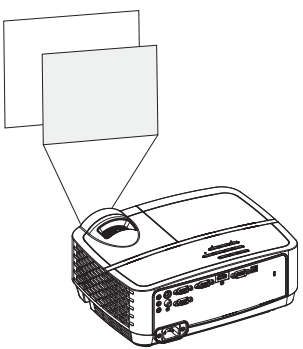
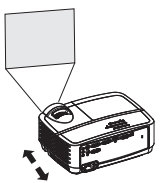
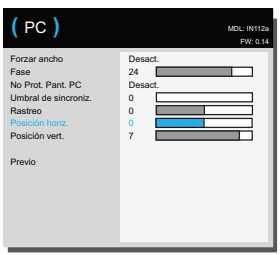
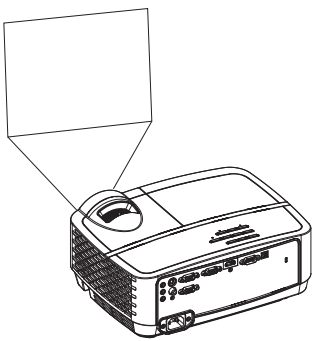
La luz indicadora de estado situado en la parte superior del proyector indica el estado del proyector y puede ayudarle a solucionar problemas.

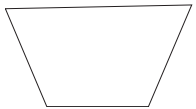
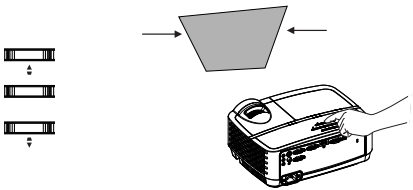
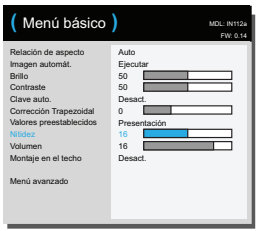
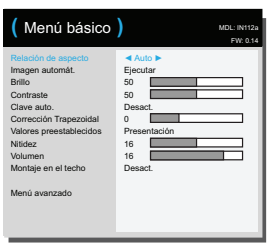
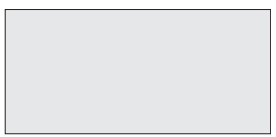
Tabla 6: Luces indicadoras de estado

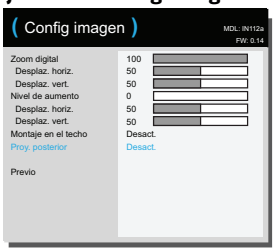
Luz de indicador de estado	Significado
POWER: Azul fuerte TEMP: Desact. LAMP: Desact.	1. Si la función Modo ahorro de energía está activada, el proyector está enchufado. 2. El proyector está encendido e inicializado. 3. El proyector funciona normalmente.
POWER: Azul parpadeante TEMP: Desact. LAMP: Desact.	1. Si la función Modo ahorro de energía está desactivada, el proyector está enchufado. 2. El proyector se está apagando y los ventiladores están enfriando el proyector.
POWER: Azul parpadeante TEMP: rojo intermitente LAMP: rojo intermitente POWER: Azul fuerte TEMP: rojo intermitente LAMP: rojo intermitente	Los ventiladores del proyector no funcionan correctamente y el proyector se ha apagado. Fallo en el encendido de la lámpara. Póngase en contacto con el Soporte técnico si el problema persiste. Visite www.infocus.com/support para ponerse en contacto con el Servicio técnico.
POWER: Azul fuerte TEMP: rojo intermitente LAMP: rojo intermitente	La lámpara ha alcanzado su período de vida útil y debe sustituirse. La lámpara seguirá funcionando hasta que falle. Póngase en contacto con el servicio técnico. Puede que necesite reparación.
POWER: Azul fuerte TEMP: rojo intermitente LAMP: Desact.	1. El proyector se ha sobrecalentado y la lámpara se apagará. Los ventiladores seguirán funcionando. 2. El proyector no volverá a encenderse hasta que no se haya enfriado completamente.

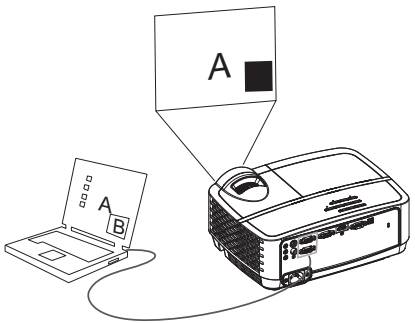
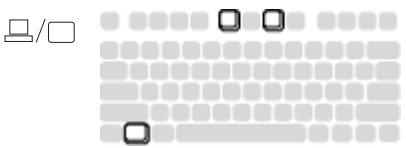
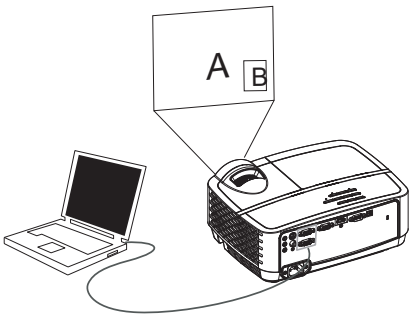
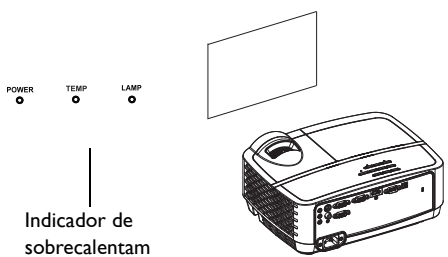
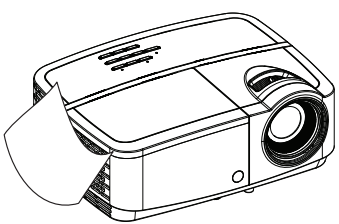
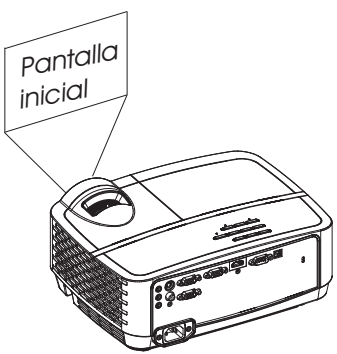
Problema	Solución	Resultado
No hay pantalla de inicio 	**Enchufe el cable de alimentación al proyector y pulse el botón de Power.** 	**Corrija la imagen** 
Sólo aparece la pantalla de inicio 	**Pulse el botón SOURCE para activar el puerto externo del portátil** **Reinicie el portátil**	**Imagen del ordenador proyectada** 

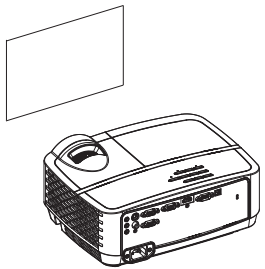
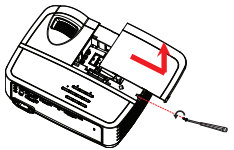
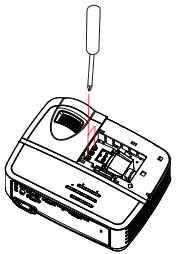
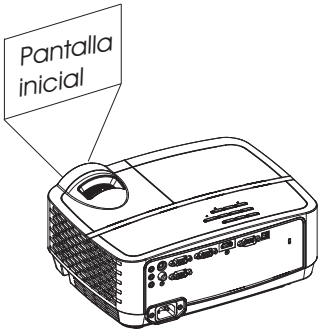
Problema	Solución	Resultado
Sin imagen del ordenador, sólo las palabras "Señal fuera de rango" 	**Presione el botón Auto Image del mando a distancia Ajuste la frecuencia de actualización del ordenador (Windows 7: Panel de control > Imagen > Resolución de pantalla > Ajustes avanzados >Adaptador). Varía según el sistema operativo.**  **Es posible que tenga que establecer una resolución distinta en el PC, tal y como se muestra en el siguiente problema, "imagen borrosa o recortada".**	**Imagen del ordenador proyectada** 
Solamente aparece el fondo de mi equipo portátil, no los iconos del escritorio 	**Cambie el ajuste Visualización múltiple a "Duplicar estas pantallas" (Windows 7: Panel de control > Pantalla > Resolución de pantalla). Varía según el sistema operativo.** 	**Fondo y escritorio proyectados** 

Problema	Solución	Resultado
Imagen borrosa o recortada 	**Cambie el ajuste de "Resolución" del ordenador para que coincida con la resolución del proyector (Windows 7: Panel de control > Pantalla > Resolución de pantalla). Varía según el sistema operativo.** 	**Imagen clara y no recortada**
Imagen no centrada en la pantalla 	**Mueva el proyector, ajuste la altura**  **Ajuste la posición horizontal o vertical en el Menú avanzado > Imagen > PC... menú** 	**Corrija la imagen** 

Problema	Solución	Resultado
Imagen no cuadrada 	**Ajuste la Corrección Trapezoidal en el teclado** 	**Imagen cuadrada**
Imagen no nítida 	**Ajuste el elemento Nitidez en el Menú básico** 	**Corrija la imagen**
La imagen no encaja en la pantalla de 4:3 ó 16:9 	**Cambie la relación de aspecto a 4:3 ó 16:9 en el Menú básico > Relación de aspecto menú** 	**Corrija la imagen** 

Problema	Solución	Resultado
Imagen al revés 	**Desconecte Montaje en el techo en el Menú básico** 	**Corrija la imagen**
Imagen invertida de izquierda a derecha 	**Desactivar Proy. posterior en el menú Menú avanzado > Ajustes > Config.imagen...** 	**Corrija la imagen**
Los colores proyectados no coinciden con el origen 	**Ajuste los elementos en el menú Menú avanzado > Imagen > Color...** 	**Corrija la imagen**

Problema	Solución	Resultado
El vídeo incrustado en la presentación PowerPoint no se reproduce en la pantalla 	**Apague la pantalla LCD interna en su portátil** 	**El vídeo incrustado se reproduce correctamente** 
La lámpara no se enciende, el proyector se ha sobrecalentado 	**Asegúrese de que los orificios de ventilación no estén obstruidos, apague el proyector y deje que se enfríe durante un minuto** 	**La lámpara se enciende** 

Problema	Solución	Resultado
Al encender el proyector aparece el mensaje "Cambiar lámp.", la lámpara no se enciende 	**Debe sustituirse la lámpara (consulte la página 32)** **puerta de la lámpara**   **remplace la lámpara**	**La lámpara se enciende** 

¿Todavía necesita ayuda?

Si precisa ayuda, visite nuestro sitio Web en **www.infocus.com/support** o llámenos. Consulte la Guía de Inicio Rápido para información de contacto para recibir asistencia técnica.

Este producto está protegido por una garantía limitada. Puede adquirir de su distribuidor una garantía ampliada. Cuando envíe el proyector para ser reparado, le recomendamos que envíe la unidad en su material de embalaje original, o busque una compañía profesional de embalaje que le embale la unidad. Asegure su envío a su valor completo.

Uso del mando a distancia

El mando a distancia utiliza dos (2) pilas AAA (no suministradas). Se instalan fácilmente sacando la tapa de la parte posterior del mando a distancia, alineando los extremos + y - de las pilas, colocándolas en su lugar y luego volviendo a colocar la tapa.

Precaución:

- Al cambiar las pilas, tenga en cuenta que utilizar unas pilas distintas a las del tipo AAA con el proyector puede originar daños graves al mando a distancia. Al deshacerse de las pilas, asegúrese de hacerlo de forma respetuosa con el medio ambiente.
- Si el mando a distancia se moja, límpielo con un paño seco inmediatamente.
- Evite el calor y la humedad excesivos.
- Asegúrese de que la polaridad de las pilas (+/-) está alineada correctamente.
- No mezcle pilas nuevas y usadas ni tipos diferentes de pilas.
- Cambie las pilas en cuanto se agoten.
- Quite las pilas del mando a distancia cuando lo almacene o no lo vaya a utilizar durante un prolongado período de tiempo.

Para hacerlo funcionar, apunte el mando a distancia hacia la parte frontal del proyector (no hacia el ordenador). El alcance de funcionamiento óptimo es de unos 4,5 metros.

Pulse el botón de **Power** del mando a distancia para encender y apagar el proyector (véase página 11 para información sobre el apagado).

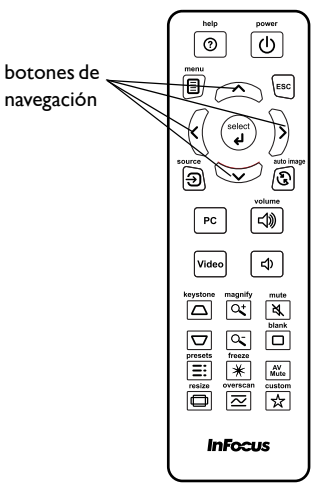
Pulse el botón **Menu** para abrir el sistema de menús del proyector. Use los botones de flecha para navegar y el botón **Select** para seleccionar funciones y ajustar valores de los menús. Véase página 25 para más información acerca de los menús.

El mando a distancia también tiene:

- Los botones **Volume** para ajustar el sonido.
- El botón **Custom** que puede asignarse a una función especial, como Pant. Blanco o Congelar (consulte la página 28).
- El botón **Source** hace que aparezca un menú con todas las fuentes posibles para que el usuario cambie de fuente activa.
- El botón **Blank** para poner la pantalla en blanco.
- El botón **Presets** para seleccionar los ajustes guardados (consulte la página 26).
- El botón **Mute** para desactivar el sonido.
- El botón **Auto Image** para resincronizar el proyector con la fuente.
- El botón **Resize** para cambiar de relación de aspecto (consulte la página 26).
- El botón **Help** le permite consultar cómo conectar fuentes y mejorar la imagen.
- El botón **ESC** le permite volver al menú OSD previo.
- El botón **PC** le permite ir de una fuente a otra de PC.
- El botón **Video** le permite pasar de Fuentes de entrada de vídeo a Compuesto/S-Video/HDMI.
- Los botones **Keystone** ajustan el encuadre de la imagen
- Los botones **Magnify** amplían y reducen el tamaño de la imagen proyectada.
- El botón **Freeze** para parar la imagen proyectada.
- El botón **Overscan** elimina el ruido alrededor de la imagen de vídeo.
- El botón **AV Mute** pone la pantalla en blanco y elimina el audio.

Solución de problemas del mando a distancia

- Asegúrese de que las pilas estén instaladas en la orientación adecuada y no estén agotadas.
- Asegúrese de apuntar con el mando a distancia hacia el proyector o la pantalla, no al ordenador, y que se encuentra dentro del alcance de 4,5 metros (15 pies). Para conseguir un resultado óptimo, apunte con el mando a distancia hacia el proyector.



Uso del audio

Uso de los altavoces del proyector

Conecte la fuente de audio a los **Audio 1/Audio 2** conectores de entrada de audio para oír el sonido por los altavoces del proyector.

También pueden conectarse altavoces amplificados usando el conector de salida de audio.

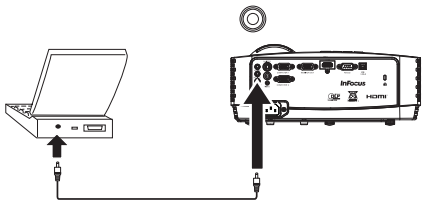
Para ajustar el volumen, pulse los botones **Volume** del mando a distancia.

Solución de problemas de audio

Si no oye sonido, compruebe lo siguiente:

- Asegúrese de que el cable de audio esté conectado al conector entrada de **Audio 1/Audio 2** del proyector y de que el otro extremo del cable esté conectado al conector de salida de audio de la fuente (no es un conector de entrada de línea ni de micrófono).
- Asegúrese de que el volumen es lo suficientemente alto. Pulse el botón **Volume** del mando a distancia.
- Asegúrese de que esté activa la fuente correcta.
- Ajuste la fuente de audio.
- Si reproduce un vídeo, compruebe que no se haya detenido la reproducción.

conectar el cable de audio



Uso de los botones del teclado

La mayoría de botones se describen detalladamente en otras secciones, pero aquí se ofrece una visión general de sus funciones:

Power - enciende y apaga el proyector (página 9).

Flecha derecha - Cuando el menú se muestra, el botón de flecha hacia la derecha navega a través del menú.

Flecha arriba/teclado - Cuando el menú se muestra, el botón de flecha hacia arriba navega a través del menú. Cuando el menu no se muestra, este botón ajusta el encuadre de la imagen (página 10).

Flecha abajo/teclado - Cuando el menú se muestra, el botón de flecha hacia abajo navega a través del menú. Cuando el menu no se muestra, este botón ajusta el encuadre de la imagen (página 10).

Flecha hacia la izquierda - Cuando el menú se muestra, el botón de flecha hacia la izquierda navega a través del menú.

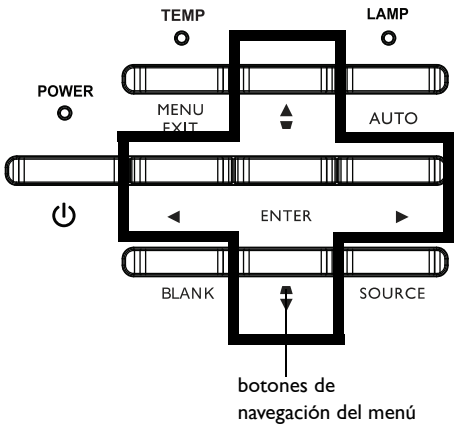
Enter - Activa el elemento de menú en pantalla (OSD) seleccionado.

Menu/Exit - Activa el menú en pantalla (OSD). Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.

Auto - Resincroniza el proyector con la fuente.

Blank - Muestra una pantalla con un color o con el logotipo de fábrica.

Source - Activa un menú de fuentes disponibles.



Optimización de las imágenes del ordenador

Una vez que el proyector está en funcionamiento y la imagen aparece en la pantalla, es posible optimizar la imagen utilizando los menús en pantalla. Para obtener información general sobre cómo utilizar los menús, consulte la página 25.

- Seleccione la imagen por defecto mediante un preajuste apropiado a su entorno.
- Ajuste los elementos Corrección Trapezoidal, Contraste o Brillo (página 26).
- Cambie la Relación de aspecto. Elija la opción que mejor que adapte a la fuente de entrada (página 26).
- Ajuste la Temperatura color (página 27).
- Ajuste los elementos Fase, Rastreo o la posición vertical u horizontal (página 27).
- Una vez haya optimizado la imagen para una fuente determinada, podrá guardar la configuración mediante los Valores preestablecidos. Esto le permite repetir con rapidez esta configuración posteriormente (página 26).

Funciones de presentación

Se ofrecen diversas funciones para facilitar las presentaciones que se ofrecen. Aquí se ofrece una visión general; para obtener más detalles consulte la sección de menús.

- El botón Custom le permite asignar diversas funciones al botón. El efecto predeterminado es Inf. de fuente que muestra información sobre el proyector y la fuente actual. Consulte la página 28 para obtener información detallada.
- La opción Pantalla de Búsq. permite cambiar la apariencia de la pantalla en blanco y la pantalla de inicio (página 29).
- La función Tiempo desconexión se incluye para apagar el proyector después de varios minutos. Esto ayuda a prolongar la vida útil de la lámpara (página 29).
- Cuando el proyector está conectado al PC a través de USB tipo B, las flechas arriba y abajo deben ser utilizadas como controles de página arriba y página abajo.
- Cuando el proyector está conectado al PC a través del USB tipo B, el proyector evitará que el equipo entre en modo de protector de pantalla durante la presentación.

Optimización de imágenes de vídeo

Una vez conectado el ordenador correctamente y la imagen del ordenador aparezca en la pantalla, es posible optimizar la imagen utilizando los menús en pantalla. Para obtener información general sobre cómo utilizar los menús, consulte la página 25.

- Ajuste los elementos Corrección Trapezoidal, Contraste, Brillo, Color o Matiz (página 26).
- Cambie la Relación de aspecto. Elija la opción que mejor que adapte a la fuente de entrada (página 26).
- Seleccione un ajuste de Nitidez (página 26).
- Ajuste la Temperatura color. Seleccione el correspondiente valor de calidez que figura en la lista (página 27).
- Active la opción Sobreexplorar para eliminar los ruidos en los bordes de la imagen (página 27).

Personalización del proyector

Es posible personalizar el proyector para su instalación y necesidades específicas. Consulte la página 28 para obtener información detallada sobre estas funciones.

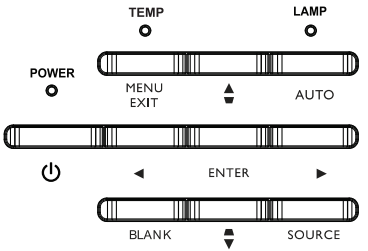
- Para proyección trasera, active la opción Proy. posterior en el Menú avanzado > Ajustes > Config.imagen... menú.
- Para una proyección con montaje en el techo, active la opción Montaje en el techo en el menú básico.
- Especifique qué fuente deberá comprobar en primer lugar el proyector para activar el vídeo durante el encendido.
- Especifique la función del botón Custom del mando a distancia.
- Active y desactive los mensajes de la pantalla del proyector.
- Active las funciones de ahorro de energía.
- Especifique la apariencia de las pantallas en blanco y de inicio.
- Especifique el idioma en el que se muestran los menús.
- Guarde la configuración de la fuentes activa como configuración predeterminada.

Uso de los menús

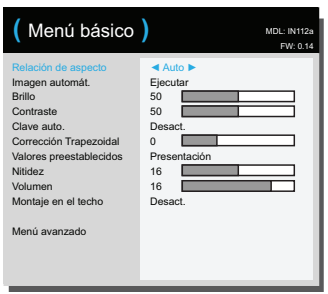
1. Para abrir los menús, pulse el botón **Menu** del teclado o del mando a distancia. Los menús se cierran de forma automática si transcurridos 60 segundos no se pulsa ningún botón. Use los botones de flecha para ir arriba y abajo y revisar las opciones de menú.
2. Para entrar en un submenu, resalte el submenú que desee y pulse > en el teclado o **Select** en el mando a distancia.
3. Para ajustar la configuración de un menú, resalte la opción que desee y pulse < o > para recorrer los ajustes disponibles.
4. Pulse el botón **Menu** para salir del menú.

Los menús están agrupados según su uso:

- El Menú básico proporciona ajustes normales.
- El Menú avanzado ofrece ajustes más complejos.



botones de navegación del teclado



Menú básico

Menú avanzado

Menú básico

Para configurar los ajustes siguientes, resalte el ajuste, use las flechas derecha e izquierda para ajustar los valores.

Relación de aspecto: La relación de aspecto es la relación del ancho de la imagen respecto al alto de la imagen. Las pantallas de televisión son normalmente de 4:3. HDTV y la mayoría de DVD son de 16:9.

Seleccione Auto para que el proyector elija la relación. Elija Nativa para poder ver la entrada no modificada sin cambio de tamaño del proyector. Seleccione 16:9 para ver DVD de pantalla panorámica mejorada.

Imagen automát.: restablece el proyector a la fuente.

Brillo: cambia la intensidad de la imagen.

Contraste: controla el grado de diferencia entre las partes más claras y las más oscuras de la imagen y cambia la cantidad de blanco y negro en la imagen.

Clave auto.: corrige automáticamente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección.

Corrección Trapezoidal: ajusta la imagen verticalmente y proporciona una imagen más cuadrada. También puede ajustar clave del teclado.

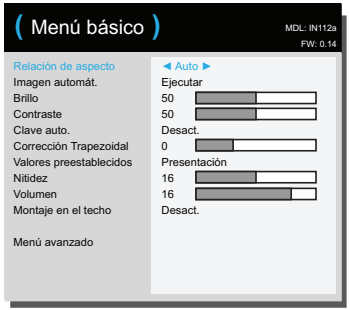
Valores preestablecidos: Se ofrecen Valores preestablecidos que optimizan el proyector para la visualización de presentaciones en el ordenador e imágenes de vídeo bajo determinadas condiciones. Nota: Los usuarios pueden guardar sus ajustes como Preselección de usuario.

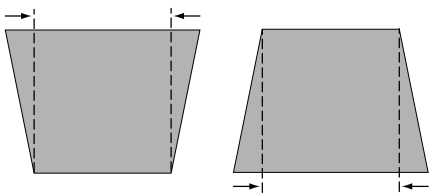
Nitidez: Cambia la claridad de los bordes de una imagen de vídeo. Seleccione un valor para la nitidez.

Volumen: aumenta o reduce el volumen de audio.

Montaje en el techo: pone la imagen al revés para una proyección de montaje en techo.

Menú básico





Menú avanzado

Imagen:

Control 3D:

3D: le permite disfrutar de contenido 3D (estereoscópico). El proyector es compatible con los modos Auto, Superior-Inferior, Fotograma secuencial, Fotograma empaquetado, Lado a Lado para el control de gafas de obturación LCD. Además del proyector, necesitará un par de gafas 3D, contenido 3D y fuente compatible con 3D (y emisor). Asegúrese de que las gafas que elije son compatibles con el modo de sincronización que usará.

3D Sync Invert: Si la imagen tiembla, parece extraña o sin profundidad y se le cansa la visa, active esta función para ver si mejora la imagen.

Color...

Color: ajusta una imagen de vídeo de blanco a negro a un color completamente saturado. El ajuste de color se aplica únicamente a fuentes de vídeo.

Rojo/verde/Ganancia de azul: ajusta la ganancia del canal de rojo, verde o azul de la imagen.

Rojo/verde/Desfase de azul: ajusta el desfase del canal de rojo, verde o azul de la imagen.

Espacio de color: se aplica al ordenador y a fuentes de vídeo de componentes. Permite seleccionar un espacio de color que se haya sintonizado específicamente para la señal de entrada. Cuando se selecciona Auto, el proyector determina de forma automática el estándar. Para elegir un ajuste distinto, desactive Auto, seleccione RGB para fuentes de ordenador y elija REC709 o bien REC601 para fuentes de vídeo de componentes.

Temperatura color: cambia la intensidad de los colores. Seleccione el correspondiente valor de calidez que figura en la lista.

Gamma: seleccione la gamma adecuada de entre Vídeo, Película, Brillante y CRT.

Matiz: ajuste el equilibrio de colores rojo y verde en la imagen de imágenes de vídeo NTSC. El ajuste de tono de color se aplica únicamente a fuentes de vídeo NTSC.

Intensidad de blanco: aumenta el brillo de los blancos próximos al 100%.

PC:

Forzar ancho: cuando este ajuste está desactivado, los algoritmos análogos de bloqueo eligen la resolución del modo estándar (4:3) como la resolución predeterminada preferida. Cuando este parámetro está activado, los algoritmos análogos de bloqueo eligen la resolución del modo panorámico (16:10) como la resolución predeterminada preferida.

Fase: ajusta la fase horizontal de una fuente de ordenador.

No Prot. Pant. PC: impide que el ordenador pase al modo de ahorro de pantalla. El proyector debe conectarse al ordenador a través de un cable USB para que esta opción funcione.

Umbral de sincroniz.: (sólo señales progresivas) si un dispositivo de hardware, como un reproductor de DVD, no se sincroniza correctamente con el proyector, seleccione esta opción para permitir que se sincronice cuando esté conectado al proyector.

Rastreo: ajusta el escaneado vertical de una fuente de ordenador.

Horizontal/Posición vert.: ajusta la posición de una fuente de ordenador.

Video:

Detectar película: determina si la fuente original de entrada de vídeo es película (progresiva) o vídeo (entrelazado).

Sobreexplorar: elimina el ruido alrededor de la imagen de vídeo.

Fijar nivel de negro: analiza la imagen de entrada actual y calcula un valor de desfase que a continuación se agrega al valor del nivel de negro del convertidor analógico a digital. De esta forma se garantiza el nivel de negro óptimo para cada fuente analógica.

Menú avanzado

Ajustes:

Config.Audio...

Altavoces internos: activa o desactiva el altavoz interno.

Equipo 1: selecciona el puerto de audio para la señal Entrada de Equipo 1.

Equipo 2: selecciona el puerto de audio para la señal Entrada de Equipo 2.

Video: selecciona la entrada de audio para fuente de vídeo.

HDMI: selecciona la entrada de audio para la señal HDMI.

Subtítulos...

Sub. ocultos: controles de Subtítulos ocultos. Si la fuente es NTSC y contiene subtítulos en el canal seleccionado, el proyector mostrará el texto de los subtítulos superpuesto en la imagen. Cuando Sub. ocultos está desactivado y el volumen apagado, aparecerá subtítulos ocultos. Las opciones son: Desact., CC1 y CC2.

Config.imagen...

Zoom digital: reduce el tamaño del área de visualización del proyector. Si se ha modificado el área de visualización de este modo, se puede mover cambiando los **Desplazamiento Horizontal** y **Desplazamiento Vertical** ajustes.

Nivel de aumento: aumenta la imagen. Si se ha aumentado la imagen mediante este parámetro, se puede mover cambiando los ajustes **Desplazamiento Horizontal** y **Desplazamiento Vertical**.

Montaje en el techo: pone la imagen al revés para una proyección de montaje en techo.

Proy. posterior: invierte la imagen para que puede proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.

Teclado numérico/Configuración Remota...

Tecla en blanco: seleccione lo que desea mostrar cuando se presiona el botón Blank (En blanco) del mando a distancia: una pantalla de un solo color (azul, negro o blanco) o la pantalla del logotipo de fábrica.

Tecla personal: le permite asignar una función distinta al botón Custom, permitiéndole utilizar el efecto rápida y fácilmente. Resalte un efecto y pulse ^ o v en el teclado o **Select** en el mando a distancia para otro diferente.

- **Pant. Blanco**: muestra una pantalla con un color o con el logotipo de fábrica.
- **Silencio**: desactiva todo el sonido.
- **Fuente**: activa un menú de fuentes disponibles.
- **Imagen automát.**: restablece el proyector a la fuente.
- **Congelar pantalla**: pausa la imagen proyectada.
- **Inf. de fuente**: la acción predeterminada. Muestra el menú Inf. de fuente.
- **Inf. del producto**: muestra el menú Inf. del producto.
- **Sobreexplorar**: elimina el ruido alrededor de la imagen.
- **Silencio AV**: habilita o deshabilita la función Silencio AV.
- **Sub. ocultos**: habilita o deshabilita los Sub. ocultos.

Teclado: activa o bloquea el teclado del proyector.

Lámpara...

Atenuación programada: si está habilitada, la opción Atenuación programada mejora la relaciones de contraste en escenas oscuras y deshabilita la opción Energía baja lámpara. La opción Atenuación programada afectará al período de vida útil de la lámpara y al rendimiento de ruido del sistema. La opción Atenuación programada funciona junto con la lámpara. Si la opción Energía baja lámpara está habilitada, la opción Atenuación programada no estará disponible.

Energía baja lámpara: alterna entre apagado y encendido. Enciéndalo para reducir la salida de luz de la lámpara. Esto también reduce la velocidad del ventilador y hace que el proyector sea más silencioso.

Config de OSD…...

Idioma: le permite seleccionar un lenguaje para la visualización en pantalla.

Menú posición: le permite cambiar la posición de los elementos de visualización en pantalla.

Transparencia de menús: le permite cambiar la cantidad de imagen proyectada detrás del menú que puede ver. Cuanto mayor sea el valor, más imagen de detrás del menú podrá verse.

Mostrar mensajes: muestra los mensajes de estados (tales como "Buscando") en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Ajustes de PIN

Proteger con PIN: La función PIN (número de identificación personal) le permite proteger su proyector mediante una contraseña. En cuanto haya activado la función PIN, deberá introducir el PIN para poder proyectar una imagen. Use los botones de flecha **Arriba/abajo/izquierda/derecha** en el mando a distancia o teclado para crear una secuencia de cuatro botones. Si introduce un número de PIN incorrecto 3 veces consecutivas, el proyector se apagará automáticamente. Si pierde u olvida su número PIN personalizado, póngase en contacto con el servicio técnico de InFocus.

Para introducir el PIN durante el inicio del proyector:

Encienda el proyector. Aparecerá el cuadro de diálogo "Intro. su PIN" después de la pantalla de inicio. Introduzca el PIN. Use los botones de flecha **Arriba/abajo/izquierda/derecha** en el mando a distancia o teclado para introducir la secuencia correcta de cuatro botones. Consulte la descripción anterior para obtener más detalles.

Para cambiar el PIN:

Seleccione "Camb. PIN..." en el Menú avanzado > Ajustes > Ajustes de PIN menú. Introduzca el PIN existente. Introduzca el nuevo PIN.

Alimentación

Modo ahorro de energía: cuando la opción Modo ahorro de energía esté activada y el proyector esté en modo de espera (apagado pero enchufado), el audio externo y la función de salida de monitor no funcionarán.

Encendido: Cuando esta función esté activada, el proyector se enciende automáticamente al conectar la alimentación. Esto permite el control de proyectores montados en techo con un interruptor de pared.

Encendido Instantáneo: Cuando esta función esté habilitada y haya pasado menos de 1 minuto desde que el proyector se apagó, se puede volver a encender el proyector inmediatamente. Cuando esta función esté desactivada, tendrá que esperar a que la lámpara del proyector se enfríe completamente antes de reiniciar el proyector.

Borrado Eco: Cuando esta función esté activada y no se detecte ninguna fuente de vídeo, se ahorra el 70% de la potencia de la lámpara y no se muestra ninguna imagen. Cuando la fuente de vídeo se conecte nuevamente, la imagen se muestra inmediatamente.

Fuente

Fuente automática: Si esta función está activada, el proyector detecta automáticamente la fuente activa, comprobando en primer lugar fuente de energía seleccionada. Si está función está desactivada, cambia de forma predeterminada a la fuente seleccionada en la opción Fuente de energía. Para mostrar otra fuente, deberá seleccionar manualmente una pulsando el botón **Source** del teclado o del mando a distancia y seleccionando una del menú fuente que aparece.

Fuente de energía: especifique qué fuente deberá comprobar en primer lugar el proyector para activar el vídeo durante el encendido.

Pantalla de Búsq.: le permite visualizar una pantalla en blanco en lugar de la pantalla predeterminada en el inicio y cuando no se detecta ninguna fuente.

Temporiz.

Tiempo desconexión: apaga automáticamenteel proyector si no se detectan señales durante un número predeterminado de minutos. Si se recibe una señal activa antes de que el proyector se apague, se mostrará la imagen.

Config. Gran altitud

Gran altitud: Le recomendamos que active el modo Gran altitud cuando su entorno se encuentre de 1500 a 3000 m de altura por encima del nivel del mar.

Estado/servicio:

Inf. de fuente: una pantalla de solo lectura de los ajustes de fuentes actuales.

Inf. del producto: una pantalla de sólo lectura de los ajustes del proyector actuales.

Restab. horas lámpara...: restablece a cero el contador de duración de la lámpara del menú Inf. del producto. Hágalo sólo después de cambiar la lámpara.

Rest. valores fáb....: restaura todos los ajustes a sus valores predeterminados.

Código de servicio...: sólo utilizado por personal de servicio autorizado.

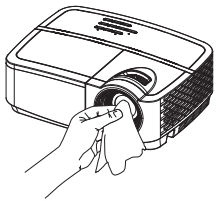
Mantenimiento

Limpieza de la lente

1 Aplique un limpiador para cámaras no abrasivo en un paño suave y seco.

- El proyector debe estar apagado y la lente a temperatura ambiente.
- Evite utilizar una cantidad excesiva de limpiador y no lo aplique directamente a la lente. El uso de limpiadores o disolventes abrasivos u otros productos químicos agresivos puede rayar la lente.

2 Limpie suavemente la lente con el paño de limpieza realizando un movimiento circular.

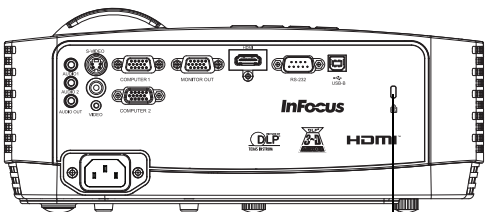


ADVERTENCIAS:

- Apague e proyector y desenchufe el cable de alimentación antes de limpiar cualquier componente del proyector.
- No toque o bloquee la lente del proyector con ningún objeto ya que ello puede dañar la lente del proyector. La garantía del producto no cubre rayones, hendiduras o daños de otro tipo en la lente.
- No abra ninguna tapa del proyector, excepto la de la lámpara.
- No intente realizar tareas de reparación en este producto por sí mismo, ya que si abre o quita las tapas, puede quedar expuesto a voltajes peligrosos y otros riesgos. Remita todas las tareas de soporte técnico al personal de servicio técnico cualificado.

Uso del candado de seguridad

El proyector dispone de un candado de seguridad para ser utilizado con un sistema de candado de cable. Consulte la información suministrada con el candado para obtener instrucciones acerca de cómo utilizarlo.



Sustitución de la lámpara de proyección

El contador de horas de la lámpara utilizado en el menú Inf. del producto cuenta el número de horas que se ha utilizado la lámpara.

- **NOTA**: Asegúrese de utilizar el módulo de la lámpara de InFocus diseñado para este proyector. Puede solicitar nuevas lámparas a través de **www.infocus.com** (en ciertas áreas) o de su distribuidor. **Solo las lámparas InFocus originales han sido probadas para su uso en este proyector.** El uso de lámpara que no sean de InFocus puede causar descargar eléctricas y generar un incendio, así como anular la garantía del proyector. InFocus no se responsabiliza del rendimiento, seguridad o certificación de cualquier otra lámpara.

ADVERTENCIAS:

- El proyector utiliza una lámpara de cristal de mercurio de alta presión. La lámpara puede fallar antes de tiempo o puede estallar produciendo un estrepitoso sonido si se golpea, raya o se manipula cuando está caliente. El riesgo de fallo o rotura de la lámpara también aumenta a medida que lo hace el tiempo de uso de la misma; cámbiela cuando aparezca el mensaje "Cambiar lámp.".
- Para evitar quemaduras, deje que el proyector se enfríe durante 60 minutos como mínimo antes de sustituir la lámpara.
- No toque o bloquee la lente del proyector con ningún objeto ya que ello puede dañar la lente del proyector. La garantía del producto no cubre rayones, hendiduras o daños de otro tipo en la lente.
- Desconecte el cable de alimentación antes de sustituir la lámpara.
- No deje caer el módulo de la lámpara. El cristal puede romperse y causar lesiones.
- No toque la superficie de cristal del módulo de la lámpara. Las huellas dactilares pueden oscurecer la nitidez de la proyección y provocar la rotura del cristal.
- Al sacar el módulo de la lámpara, hágalo con sumo cuidado. En el hipotético caso de rotura de la lámpara, pueden originarse pequeños fragmentos de cristal. El módulo de la lámpara ha sido diseñado para contener la mayor parte de estos fragmentos, pero extreme las precauciones al sacarlo.
- Antes de sustituir una lámpara rota, limpie el compartimiento de la lámpara y elimine los materiales de limpieza. Límpiese las manos después de sustituir la lámpara.
- Si se sustituye la lámpara cuando el proyector está instalado en el techo, use gafas protectoras para evitar lesiones en los ojos.

Hg - La lámpara contiene mercurio. Esta sustancia debe manipularse conforme a las leyes de reciclaje locales. Consulte el sitio Web **www.lamprecycle.org**.

1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.

2 Espere 60 minutos a que el proyector se enfríe completamente.

3 Saque la puerta de la lámpara, situada en la parte superior del proyector, extrayendo el tornillo en el lateral de la puerta de la lámpara, deslizando la puerta de la lámpara hacia la derecha, y levantándola hasta que salga.

4 Afloje los tornillos cautivos que sujetan el módulo de la lámpara al proyector. **NOTA**: Si el proyector está instalado en el techo, tenga cuidado de no dejar caer la lámpara al aflojar los tornillos cautivos.

5 Levante la lámpara hacia arriba, sáquela de los conectores de alineamiento con cuidado para no apretar el conector de la lámpara. Elimine la lámpara de forma respetuosa con el medio ambiente.

6 Instale el nuevo módulo de la lámpara con los tornillos alineados. Con cuidado para no apretar el conector de la lámpara.

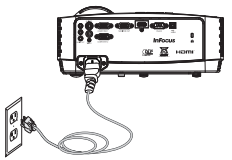
7 Apriete los tornillos. (**NOTA**: Si los conectores no se han alienado correctamente, los tornillos no estarán apretados lo suficiente.)

8 Vuelva a colocar la puerta de la lámpara (a) colocándola abajo y (b) deslizándola hasta que queda bloqueada.

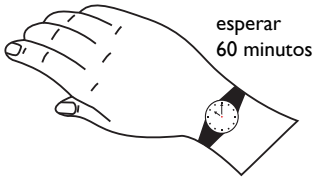
9 Sustituya la puerta de la lámpara y apriete los tornillos.

10 Enchufe el cable de alimentación y pulse el botón **Power** para volver a encender el proyector.

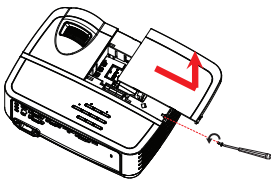
11 Para poner el contador de horas de la lámpara a cero, navegue hasta el menú **Menú avanzado > Estado/servicio** y seleccione **Restab. horas lámpara...**.

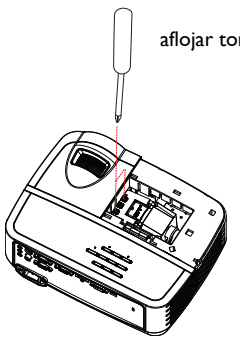


apagar y desconectar el proyector



esperar 60 minutos





aflojar tornillos

Números

3D Sync Invert 27

A

Altavoces internos 28
Aspecto de pantalla 11
Atenuación programada 29
Audio 1/Audio 2 8

B

Borrado Eco 29
Botones del teclado 22
Botón Volume 21
Brillo 26

C

Cable de alimentación 8
Caja de empalmes 11
Conector de alimentación 8
Conexión
    Dispositivo de vídeo 11
Config. Gran altitud 30
Congelar pantalla 28
Contraste 26
Corrección Trapezoidal 26

D

Desplazamiento Horizontal 28
Desplazamiento Vertical 28
Detectar película 27

E

Encendido 29
Encendido Instantáneo 29
Energía baja lámpara 29
Enfoque 10
Equipo 1 28
Equipo 1/Equipo 2 8
Equipo 2 28
Espacio de color 27

F

Fase 27
Fijar nivel de negro... 27
Forzar ancho 27
Fuente 28
Fuente automática 29

G

Gamma 27
Garantía 19

H

HDMI 28
HDTV 26

I

Imagen automát. 26
Inf. de fuente 28, 30
Inf. del producto 28, 30
Información de contacto del servicio de atención al cliente 19

M

mando a distancia 20
Matiz 27
Modo ahorro de energía 29
Montaje en el techo 26, 28
Mostrar mensajes 29

N

Nitidez 26
Nivel de aumento 28
No Prot. Pant. PC 27

P

Pant. Blanco 28

Pantalla de Búsq. 29
Ponerse en contacto con InFocus 19
Posición horizontal 27
Posición vert. 27
Proteger con PIN 29
Proy. posterior 28
Proyector
    Botones del teclado 22
    Conectar los dispositivos de vídeo 11
    Emplazamiento 6
    Instalación 6
    Menús 25
    Solucionar problemas 12

R

Rastreo 27
Relación de aspecto 26
Rest. valores fáb. 30
Restablecer el proyector 30
Rojo/verde/Desfase de azul 27
Rojo/verde/Ganancia de azul 27

S

Servicio 30
Silencio 28
Silencio AV 28
sintonizador de TV 11
Sobreexplorar 27, 28
Solucionar problemas 12
Sub. ocultos 28

T

Tecla en blanco 28
Teclado 28
Tiempo desconexión 30
Transparencia de menús 29

U

Umbral de sincroniz. 27
USB 5
uso de los menús 25

V

Volumen 26

Z

zoom 10
Zoom digital 28